

GAME ON PROJECT



¿Buscas una forma emocionante y eficaz de promover la inclusión y la diversidad? El proyecto Game On ha desarrollado una serie de recursos de diseño de juegos en este sentido. Creados específicamente para ayudar a educadores, dinamizadores comunitarios y a personas como tú a crear un proceso de diseño de juegos atractivo e impactante que fomente la empatía, la comprensión y el respeto a distintas perspectivas.



El proyecto Game On ofrece un repertorio de recursos de diseño de juegos, elaborados para ser fáciles de usar y accesibles para todos, con los que para promover la inclusión y la diversidad en entornos diversos.

- Los recursos de Game On se pueden usar en escuelas, centros comunitarios, espacios de trabajo, etc.
- Los recursos incluyen plantillas de diseño de juegos, tutoriales y talleres.
- Pueden personalizarse según las necesidades específicas del público.
- Ayudan a educadores a facilitar un proceso de diseño de juegos con el que los participantes sean capaces de convertir sus ideas en juegos educativos.
- Los dinamizadores comunitarios pueden aprovecharlos para ofrecer experiencias de diseño de juegos con los que promover la diversidad y la inclusión.



La inclusión es crucial para avanzar hacia una sociedad diversa y equitativa. Los procesos de creación de los juegos son una excelente herramienta para promoverla, ya que proporcionan un entorno seguro y divertido en el que poder interactuar y explorar diferentes perspectivas. A su vez, los juegos también tienen el poder de romper barreras y crear conexiones entre personas que quizás no han tenido la oportunidad de interactuar de otra manera.



El proyecto Game On ha reunido a algunas de las entidades y personas más brillantes de la comunidad de diseño de juegos. Los socios que conforman el proyecto son: Nexes, Idealúdica, Universidad de Barcelona, BalkanIDEA Novi Sad, Nectarus y la Associazione Interculturale NUR.

El partenariado del proyecto está cofinanciado por el Programa Erasmus+ de la Unión Europea, lo que ha permitido la creación de materiales gratuitos y en abierto.

Descubre más en:
<https://gameonproject.info>

Contacta con:
Davide Tonon
davidetonon@nexescat.org